

**БАШКОРТОСТАН
РЕСПУБЛИКАҢЫНЫҢ
МӘҒАРИФ ҺӘМ ФӘН
МИНИСТРЛЫҒЫ**

Театр урамы, 5/2, Өфө к., 450077
тел./факс 8 (347) 218-03-15
E-mail: morb@bashkortostan.ru
www.education.bashkortostan.ru



**МИНИСТЕРСТВО
ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
РЕСПУБЛИКИ
БАШКОРТОСТАН**

Театральная ул., 5/2, г. Уфа, 450077
тел./факс 8 (347) 218-03-15
E-mail: morb@bashkortostan.ru
www.education.bashkortostan.ru

Исх. № 04-05/52 от 26.01.2021

Руководителям органов
местного самоуправления,
осуществляющих управление в
сфере образования.

Руководителям
государственных
общеобразовательных
учреждений

О проведении отборочных этапов
Интеллектуальной олимпиады Приволжского
федерального округа среди школьников
в 2020-2021 учебном году

В соответствии с Календарем мероприятий, проводимых Министерством образования и науки Республики Башкортостан в 2020-2021 учебном году с обучающимися образовательных организаций, во исполнение плана-графика реализации общественных проектов Приволжского федерального округа и мероприятий блока общественных проектов в 2021 году, в целях создания условий для интеллектуального развития обучающихся общеобразовательных организаций и привлечения их к научно-инновационным формам деятельности в период с 30 января по 1 марта 2021 года в Республике Башкортостан проводится Интеллектуальная олимпиада Приволжского федерального округа среди школьников в 2020-2021 учебном году (далее – Олимпиада ПФО).

В Олимпиаде ПФО принимают участие обучающиеся 8 - 11 классов общеобразовательных организаций Республики Башкортостан.

Олимпиада ПФО проводится по следующим направлениям:

игра «Что? Где? Когда?»;

«Решение изобретательских задач»;

«Робототехника»;

«Программирование».

Сроки проведения отборочных этапов:

31 января 2021 года – муниципальный этап по направлению игра «Что? Где? Когда?» проводится централизованно в онлайн - режиме; на площадке <https://intgame.ru/pfo>. Инструкция по подключению описана в Приложении.

Регистрация на муниципальный этап осуществляется до **28 января 2021 года**.

1 - 20 февраля 2021 года – муниципальный этап (направления: «Программирование», «Решение изобретательских задач») и «Робототехника»;

26 февраля 2021 года – региональный этап (все направления);

29 – 30 апреля 2021 года – окружной этап (финал Интеллектуальной олимпиады ПФО).

Организаторами Олимпиады ПФО по направлениям «Решение изобретательских задач», «Программирование», «Робототехника» на муниципальном этапе являются муниципальные организационные комитеты.

Рекомендуется провести отборочную игру силами сотрудников органов управления образованием, заместителей директоров школ или участников интеллектуальных клубов.

Методические указания по проведению муниципального этапа Олимпиады ПФО в 2021 году представлены в Приложении к настоящему письму.

Местом проведения муниципального этапа определяется организатором. Количество команд от общеобразовательного учреждения не ограничено.

26 февраля 2021 года – проводится централизованно региональный этап Олимпиады ПФО.

На региональный этап приглашаются победители и призёры муниципального этапа олимпиады.

Пунктами проведения регионального отборочного этапа определены:

по направлению «Программирование» - ФГБОУ ВО «УГАТУ»,

по направлению «Робототехника» - ГАОУДО «Центр развития талантов «Аврора»,

игра «Что? Где? Когда?» - ГБОУ РИЛИ,

по направлению «Решение изобретательских задач» - ГБОУ РИЛИ.

Отчет об итогах проведения муниципального отборочного этапа и информацию о победителях муниципального этапа в соответствии с Приложением направить на электронный адрес rfo2020-21@mail.ru до **23 февраля 2021 года**.

Региональный координатор олимпиады: Егорова Виктория Игоревна
тел.: 8(347)286-77-58, vi_egorova@bk.ru.

Первый заместитель министра



И.М. Мавлетбердин

ИНСТРУКЦИЯ

Для организаторов первого (муниципального) этапа интеллектуальной игры «Что? Где? Когда?» в рамках Интеллектуальной олимпиады ПФО среди школьников 2021 г.

1 этап (муниципальный) этап игры «Что? Где? Когда?» в 2021 году будет проведен в удаленном формате дистанционно централизованно на площадке <https://intgame.ru/pfo>

31 января (воскресенье). Планируется проведение трех сеансов до 1 тыс. команд в каждом сеансе.

ДАТЫ И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ.

Игра проводится 31 января 2021 года.

Площадка 12:00 (команды из Республик Башкортостан, Марий Эл, Мордовии, Удмуртской и Чувашской Республик). Время проведения – 12.00 (мск.).

Площадка 15:00 (команды из Республики Татарстан, Кировской и Нижегородской областей). Время проведения – 15.00 (мск.).

Площадка 18:00 (команды из Оренбургской, Пензенской, Самарской, Саратовской и Ульяновской областей). Время проведения – 18.00 (мск.).

Команды Пермского края приняли участие в отборе в региональном формате ранее.

УЧАСТНИКИ ИГРЫ

В игре могут принимать участие школьники старших классов.

В составе каждой команды может быть от 2 до 6 участников, играющих удаленно.

ОСНОВНЫЕ ПАРАМЕТРЫ ИГРЫ.

1. Игра состоит из 24 вопросов «Что? Где? Когда?» (2 тура по 12 вопросов).
2. Капитаны нажимают кнопку «Регистрация и ввод ответов» на сайте <https://intgame.ru/pfo> (под окном с трансляцией), регистрируют аккаунт капитана, затем нажимают кнопку «Перейти к регистрации» подают заявку команды на игру. В процессе заполнения заявки необходимо внести:
 1. Выбрать время начала игры (12:00, 15:00 или 18:00 по московскому времени) в поле Площадка в зависимости от вашего региона;
 2. Выбрать ваш регион в поле «Зачёт»;
 3. Ввести название команды, муниципального района (города) и населенного пункта;
 4. Ввести состав команды.

ВНИМАНИЕ! Регистрация команд проводится до 23.55 (мск) 29 января 2021 года. После указанного времени регистрация команд закрывается и незарегистрировавшиеся команды не смогут принять участие в отборочном мероприятии.

3. В день игры каждая команда собирается онлайн в выбранном ими приложении для голосового или видеочата не позднее, чем за 30 минут до начала игры (время начала определяется регионом, который представляет команда).

4. Не позднее, чем за 30 минут до начала игры Капитан нажимает зеленую кнопку "Регистрация и ввод ответов" на лендинге и затем нажимает кнопку "Играть". Кнопка "Играть" будет доступна за 1 час до начала турнира. После нажатия кнопки "Играть" капитан увидит страницу "Турнирное лобби". После начала игры на странице Турнирное лобби будет появляться таймер и поле для ввода ответов.

5. До начала игры на странице «Турнирное Лобби» размещена ссылка на видеотрансляцию игры. Капитаны пересылают ссылку игрокам команды. В указанное для вашей площадки время (12, 15 или 18 часов по Москве) все участники игры начинают смотреть трансляцию. Если вы играете на очной площадке, регионам рекомендуется организовать показ трансляции на экране. При этом каждая команда регистрируется на отдельном устройстве, куда будут вводиться ответы ее капитаном. После начала игры ссылка на видеотрансляцию размещена в левом верхнем углу страницы «Турнирное лобби».

Просим довести данную информацию до представителей в муниципальных районах и до капитанов команд.

В том случае, если количество команд на каком-либо сеансе превысит предельно допустимую нагрузку на серверы портала, капитанам команд, которые окажутся за принятым списком будет предложено записаться на другой сеанс.

В целях равномерного распределения нагрузки рекомендуется во всех регионах округа приглашать до 4 команд из каждого муниципального района, а также по 1 команде от каждой школы, расположенной в городских муниципальных округах. В том случае, если в учебном заведении есть устойчиво работающий интеллектуальный клуб, со сложившимся пулом команд ЧГК, к участию рекомендуется пригласить все эти команды.

Предполагаем, что в рамках 1 этапа примут участие в регионах, в среднем по 100-200 команд. Из их числа на второй этап (региональный) пройдет 40-60 команд.

Алгоритм для участников

Каждая команда может собраться для участия в игре очно или в онлайн формате в выбранном ими приложении для голосового или видеочата в единое для всех команд время, капитаны регистрируются и заходят в турнир на сайте проекта на своём устройстве (компьютер, ноутбук, планшет или телефон).

31 января в установленное время организаторы начинают Youtube-трансляцию на сайте <https://intgame.ru/pfo>. Ведущий задает вопрос, текст вопроса и иллюстрации к нему показываются в трансляции.

После этого запускается таймер (длительность – 60 сек.) и поле для ввода ответов на устройствах капитанов команд. После истечения времени объявляется правильный ответ и система переключается на следующий вопрос.

Ответы команд попадают на сайт и проверяются Игровым жюри в режиме реального времени. Сообщить о технической ошибке Игрового жюри капитан может в перерывах и после окончания игры через форму на сайте проекта. В случае спорного ответа команда также сообщает его в этой же форме для принятия решения игровым жюри.

Игровое жюри выносит решение в ходе игры. Дальнейшие апелляции по вынесенному решению не принимаются.

Для проведения игры необходимо:

Устройство капитана для ввода ответов. Компьютер, ноутбук, планшет или телефон. Кому-то удобнее смотреть youtube-трансляцию и вводить ответы на одном устройстве в двух открытых рядом окнах, кто-то смотрит на ноутбуке, а ответы вводит на телефоне.

Интернет

Достаточный для просмотра youtube и параллельного обсуждения вопросов в видеочате.

Система видеочата или голосового чата Zoom, Discord, Teams, Slack, Hangouts, Skype или любые аналоги.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

Место команды в итоговой таблице определяется по сумме правильных ответов, данных ею.

По итогам турнира региональным представителям будут направлены таблицы их регионов. На их основе региональные представители формируют отдельные отборочные таблицы для каждого муниципального района.

В региональный финал выходят по 1 лучшей команде из каждого муниципального района с численностью населения до 50 тыс. чел., по 2 - от муниципальных районов с численностью до 100 тыс. чел., по 3 - для муниципального округа с численностью до 250 тыс. чел., по 4 - для муниципального округа с численностью более 250 тыс. чел.

В случае равенства очков преимущество получает команда, имеющая более высокий рейтинг взятых вопросов.

Рейтингом вопроса является оценка уровня его сложности. Она вычисляется по формуле:

$$R = N + 1,$$

где N – число команд, участвовавших в этапе и не ответивших на данный вопрос. Рейтингом команды является суммарный рейтинг вопросов, взятых ею на турнире.

При равенстве рейтинга вопросов на турнире у двух или более команд из одного муниципального образования или города считается что команды заняли одно и то же место. Данные команды приглашаются к участию во втором этапе олимпиады.

В случае возникновения вопросов можно задавать их в электронном формате на адрес электронной почты kitsd@rambler.ru или по телефону 8-960-166-51-58 Соловьеву Дмитрию Евгеньевичу.

МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ **по проведению отборочных этапов интеллектуальной олимпиады Приволжского** **федерального округа среди школьных команд** **в 2021 году**

Для качественной организации отборочных этапов рекомендуется определить ответственных за проведение отборочных мероприятий по каждому из направлений олимпиады.

1 этап (муниципальный).

Основные задачи муниципального отборочного этапа: обеспечение возможности участия в олимпиаде для максимального количества участников, а также отбор лучших участников и команд на региональном этапе. Отборочные мероприятия проводятся на уровне муниципальных образований в организациях общего и дополнительного образования в соответствии с Положением об олимпиаде.

В случае невозможности проведения отборочных мероприятий в очном формате, возможна заочная форма проведения (на усмотрение организаторов).

Решение изобретательских задач, программирование, робототехника.

Задания для муниципального этапа оргкомитетом олимпиады не представляются.

Рекомендуется провести отборочную игру силами работников органов управления образованием, заместителей директоров школ или участников интеллектуальных клубов.

Для отбора могут использоваться результаты иных соревнований изобретателей, кружков и клубов ТРИЗ, кружков и клубов по программированию и робототехнике, а также иные форматы, на усмотрение организаторов.

Интеллектуально-развивающая игра «Что? Где? Когда?»

Муниципальный в 2021 году будет проведен в удаленном формате дистанционно централизованно на площадке <http://intgame.ru/chgk> 31 января (воскресенье). Планируется проведение трех сеансов до 1 тыс. команд в каждом сеансе.

1 сеанс (команды из Республик Башкортостан, Марий Эл, Мордовии, Удмуртской и Чувашской Республик).

2 сеанс (команды из Республики Татарстан, Пермского края, Кировской и Нижегородской областей).

3 сеанс (команды из Оренбургской, Пензенской, Самарской, Саратовской и Ульяновской областей).

Игра состоит из 24 вопросов «Что? Где? Когда?» (2 тура по 12 вопросов).

Организаторам необходимо довести до команд в регионах о необходимости зарегистрироваться на сайте <https://intgame.ru/> до 28 января 2021 года.

Каждая команда может собраться для участия в игре очно или в онлайн формате в выбранном ими приложении для голосового или видеочата в единое для всех команд время, капитаны регистрируются и заходят в турнир на сайте проекта на своём устройстве (компьютер, ноутбук, планшет или телефон).

Организаторы начинают Youtube-трансляцию. Ведущий задает вопрос, текст вопроса и иллюстрации к нему показываются в трансляции.

После этого запускается таймер (длительность – 60 сек.) и поле для ввода ответов на устройствах капитанов команд. После истечения времени объявляется правильный ответ и система переключается на следующий вопрос.

Ответы команд попадают на сайт и проверяются Игровым жюри в режиме реального времени. Сообщить о технической ошибке Игрового жюри капитан может в перерывах и после окончания игры через форму на сайте проекта.

Для проведения игры необходимо:

Устройство капитана для ввода ответов. Компьютер, ноутбук, планшет или телефон. Кому-то удобнее смотреть youtube-трансляцию и вводить ответы на одном устройстве в двух открытых рядом окнах, кто-то смотрит на ноутбуке, а ответы вводит на телефоне.

Интернет

Достаточный для просмотра youtube и параллельного обсуждения вопросов в видеочате.

Система видеочата или голосового чата Zoom, Discord, Teams, Slack, Hangouts, Skype или любые аналоги.

В случае равенства очков преимущество получает команда, имеющая более высокий рейтинг (определен в прилагаемых Правилах игры).

Все этапы игры проводятся по правилам Международной Ассоциации клубов «Что? Где? Когда?»:

Ответ должен четко соответствовать критериям, изложенным в тексте вопроса в разделах «ответ» и «зачет».

Отчет об итогах проведения муниципального оборочного этапа (далее – МОЭ) Олимпиады ПФО

Наименование муниципального образования

№	Направление	Дата проведения	Количество команд, принявших участие в МОЭ	Количество учащихся, принявших участие в МОЭ	Доля ОО, принявших участие в МОЭ (%), от общего числа ОО	Доля учащихся, принявших участие в МОЭ (%), от общего числа учащихся
1.	Игра «Что? Где? Когда?»					
2.	Решение изобретательских задач					
3.	Программирование					
4.	Робототехника					

Информация о победителях муниципального этапа Интеллектуальной Олимпиады Приволжского федерального округа среди школьников

№ п/	Направление	Списочный состав команд	Набранные баллы на муниципально м этапе	ФИО руководителя команды (ответственного), номер мобил. тел., адрес электронной почты
1.	Решение			

	изобретательски х задач			
	Игра «Что? Где? Когда?»			
2.	Программирован ие			
3.	Робототехника			

Руководитель ОМС